



ประกาศมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

เรื่อง การบริหารแผนงาน โครงการวิจัยที่ได้รับเงินจากกองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

เพื่อให้การบริหารแผนงาน โครงการวิจัยที่ได้รับเงินจากกองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ดำเนินการไปด้วยความเรียบร้อยตามเอกสารการจัดสรรเงินพัฒนาวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 อาศัยอำนาจตามความในมาตรา 20 แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช พ.ศ. 2521 กับ ข้อ 5 แห่งข้อบังคับมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช ว่าด้วยการบริหารงานวิจัยและนวัตกรรม พ.ศ. 2565 ประกอบกับมติคณะกรรมการวิจัยของมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช ในการประชุมครั้งที่ 6/2566 วันที่ 18 ธันวาคม 2566 จึงประกาศการบริหารแผนงาน โครงการวิจัยที่ได้รับเงินจากกองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 จำนวน 9 โครงการ งบประมาณรวมทั้งสิ้น 4,968,000 บาท (สี่ล้านเก้าแสนหกหมื่นแปดพันบาทถ้วน) ดังต่อไปนี้

1. โครงการวิจัยที่ได้รับเงินจากกองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย/คณะผู้วิจัย	เงินอุดหนุนการวิจัย (บาท)			
		งบประมาณรวม	งวดที่ 1	งวดที่ 2	งวดที่ 3
1	การพัฒนาแพลตฟอร์มการเรียนรู้ตลอดชีวิตเพื่อส่งเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล 1. อาจารย์ ดร.วชิระ พรหมวงศ์ (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา) 2. อาจารย์ ดร.พิมพ์ประภา พาลพ่าย (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา)	279,000	145,000	106,100	27,900
2	ปัจจัยความสำเร็จและแนวทางการขับเคลื่อนการนำนโยบายท้องถิ่นดิจิทัลไปส่งเสริมนวัตกรรมบริการสาธารณะขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น: ศึกษากรณีเทศบาลนครในจังหวัดนนทบุรี 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพพล อัครชาติ (สาขาวิชาวิทยาการจัดการ)	348,000	180,000	133,200	34,800

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย/คณะผู้วิจัย	เงินอุดหนุนการวิจัย (บาท)			
		งบประมาณ รวม	งวดที่ 1	งวดที่ 2	งวดที่ 3
3	การพัฒนาและใช้กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคสูงอายุด้วยแอปพลิเคชัน: นวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตและการป้องกันภัยสำหรับสังคมสูงวัย 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกวลิน ตอปัญญาชาญ (สาขาวิชานิติศาสตร์) 2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เสกสรร อามาตย์มนตรี (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา)	520,000	270,000	198,000	52,000
4	การศึกษามาตรการทางกฎหมายและพัฒนาแพลตฟอร์มการบริหารจัดการทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อส่งเสริมการใช้ประโยชน์จากผลงานวิจัยและนวัตกรรม 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วลัยวรรณ มธุรสปริชากุล (สาขาวิชานิติศาสตร์) 2. อาจารย์ ดร.ศศิณันยน์ แสนแพง (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา)	615,000	319,000	234,500	61,500
5	การพัฒนาสื่อเสียงพอดแคสต์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับผู้สูงอายุ 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พิสิษฐ์ ณีฎประเสริฐ (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา) 2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ศุภนิตา สุดสวัสดิ์ (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา) 3. อาจารย์ ดร.ดวงพร ทรัพย์ลักษณ์ (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา)	711,000	368,000	271,900	71,100
6	โปรตีนแมลงวันลายสำหรับการประยุกต์ในอาหาร: การสกัดและสมบัติเชิงหน้าที่ 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ศรชัย สิ้นสุวรรณ (สาขาวิชามนุษยนิเวศศาสตร์) 2. รองศาสตราจารย์ ดร.จิรวัดน์ ยงสวัสดิ์กุล (สำนักวิชาเทคโนโลยีการเกษตร มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี) 3. ศาสตราจารย์ ดร.ยุพา หาญบุญทรง (คณะเกษตรศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น)	386,000	200,000	147,400	38,600
7	ความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับสาธารณรัฐประชาชนจีนสมัยสีจิ้นผิง 1. รองศาสตราจารย์ ดร.ธโรธร ตูทองคำ (สาขาวิชารัฐศาสตร์)	111,000	58,000	41,900	11,100

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย/คณะผู้วิจัย	เงินอุดหนุนการวิจัย (บาท)			
		งบประมาณ รวม	งวดที่ 1	งวดที่ 2	งวดที่ 3
8	การพัฒนาบอร์ดเกมเพื่อเสริมสร้างสุขภาวะทางปัญญา ของผู้สูงอายุ 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อนุสรณ์ เกิดศรี (สำนักทะเบียนและวัดผล) 2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธัญสินี เล่าส้ม (สำนักทะเบียนและวัดผล)	416,000	215,000	159,400	41,600
9	การพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ทางวัฒนธรรมอยุธยาเมตาเวิร์ส 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุชาติ แสนพิช (สาขาวิชาศิลปศาสตร์) 2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พิสิษฐ์ ญฎฐประเสริฐ (สำนักเทคโนโลยีการศึกษา)	1,582,000	820,900	602,900	158,200
รวม		4,968,000	2,575,900	1,895,300	496,800

ระยะเวลาดำเนินการวิจัย 1 ปี ตั้งแต่วันที่ 1 เดือน ตุลาคม พ.ศ. 2566 ถึงวันที่ 30 เดือนกันยายน พ.ศ. 2567

2. เป้าหมายและผลสัมฤทธิ์

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	ผลสัมฤทธิ์	
			ผลผลิต	ประเภทผลผลิต
1	การพัฒนาแพลตฟอร์มการเรียนรู้ตลอดชีวิตเพื่อส่งเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล	1. เพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มการเรียนรู้ตลอดชีวิตเพื่อส่งเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล 2. เพื่อศึกษาผลการใช้แพลตฟอร์มการเรียนรู้ตลอดชีวิตเพื่อส่งเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล 3. เพื่อเผยแพร่แพลตฟอร์มการเรียนรู้ตลอดชีวิตเพื่อส่งเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล	1. เครื่องมือ และโครงสร้างพื้นฐาน (Facilities and Infrastructure) ด้าน นวน. 2. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript)	1. เครื่องมือ (Facilities) 2.1 Conference Proceeding ของการประชุมระดับนานาชาติ 2.2 บทความตีพิมพ์ในวารสารระดับชาติ 2.3 บทความตีพิมพ์ในวารสารระดับนานาชาติ

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	ผลสัมฤทธิ์	
			ผลผลิต	ประเภทผลผลิต
			3. ต้นแบบผลิตภัณฑ์ หรือเทคโนโลยี/ กระบวนการใหม่ หรือ นวัตกรรมทางสังคม 4. กำลังคน หรือ หน่วยงาน ที่ได้รับการ พัฒนาทักษะ	3. ต้นแบบ ผลิตภัณฑ์ (Prototype) ระดับ ห้องปฏิบัติการ 4. นิสิต/นักศึกษา ระดับปริญญาตรี
2	ปัจจัยความสำเร็จและแนวทางการขับเคลื่อนการนำนโยบายท้องถิ่นดิจิทัลไปส่งเสริมนวัตกรรมบริการสาธารณะขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น: ศึกษากรณีเทศบาลนครในจังหวัดนนทบุรี	<p>1. เพื่อศึกษาปัจจัยความสำเร็จในนำนโยบายการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลมาเป็นเครื่องมือสำคัญในการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมตามนโยบายของรัฐบาลของเทศบาลนครนนทบุรีและเทศบาลนครปากเกร็ด</p> <p>2. เพื่อวิเคราะห์สภาพปัญหาและแนวทางการขับเคลื่อนการนำนโยบายท้องถิ่นดิจิทัลไปส่งเสริมนวัตกรรมบริการสาธารณะของเทศบาลนครนนทบุรีและเทศบาลนครปากเกร็ด</p> <p>3. เพื่อวิเคราะห์ปัจจัยเชิงองค์ประกอบที่มีอิทธิพลต่อความสำเร็จในนำนโยบายท้องถิ่นดิจิทัลไปส่งเสริมนวัตกรรมบริการสาธารณะของเทศบาลนครนนทบุรีและเทศบาลนครปากเกร็ด</p> <p>4. เพื่อเสนอแนะนโยบายและแนวทางการปฏิบัติการเพื่อขับเคลื่อนการนำนโยบายท้องถิ่นดิจิทัลไปส่งเสริมนวัตกรรมบริการสาธารณะขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นอย่างเหมาะสม</p>	1. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript)	1. บทความตีพิมพ์ในวารสารระดับนานาชาติ

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	ผลสัมฤทธิ์	
			ผลผลิต	ประเภทผลผลิต
3	การพัฒนาและใช้กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคนสูงอายุด้วยแอปพลิเคชัน: นวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตและการป้องกันภัยสำหรับสังคมสูงวัย	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อศึกษาสถานการณ์ และบทบาทของหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการคุ้มครองผู้บริโภคนสูงอายุในยุคดิจิทัลของประเทศไทย 2. เพื่อศึกษาแนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการคุ้มครองผู้บริโภคนสูงอายุ 3. เพื่อศึกษามาตรการและข้อจำกัดของกฎหมายไทย รวมถึงมาตรการทางกฎหมายและแนวทางในการแก้ไขปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการคุ้มครองผู้บริโภคนสูงอายุของประเทศที่เลือกศึกษา ได้แก่ สหรัฐอเมริกา และประเทศญี่ปุ่น 4. เพื่อวิเคราะห์และเสนอแนะการแก้ไขเพิ่มเติมกฎหมายในการคุ้มครองผู้บริโภคนสูงอายุในยุคดิจิทัล 5. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันเกี่ยวกับการคุ้มครองผู้บริโภคนสูงอายุในรูปแบบที่เหมาะสมกับผู้สูงอายุและประชาชนทั่วไปสามารถเข้าถึงได้ 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript) 2. ทรัพย์สินทางปัญญา (ในประเทศหรือต่างประเทศ และรวมถึงที่ยื่นขอรับความคุ้มครองหรือได้รับการขึ้นทะเบียน) 3. ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย (Policy Recommendation) และมาตรการ (Measures) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conference Proceeding ของการประชุมระดับชาติ 2. ลิขสิทธิ์ (Copyright) 3. ข้อเสนอแนะสำหรับจัดทำแผนและนโยบาย
4	การศึกษามาตรการทางกฎหมายและพัฒนาแพลตฟอร์มการบริหารจัดการทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อส่งเสริมการใช้ประโยชน์จากผลงานวิจัยและนวัตกรรม	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อศึกษาแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับการบริหารจัดการทรัพย์สินทางปัญญาในบริบทของมหาวิทยาลัย 2. เพื่อศึกษามาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการบริหารจัดการทรัพย์สินทางปัญญาในบริบทของมหาวิทยาลัยของประเทศไทยกับมหาวิทยาลัยในต่างประเทศ 3. เพื่อวิเคราะห์เปรียบเทียบมาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการบริหารจัดการทรัพย์สินทางปัญญาในบริบทของมหาวิทยาลัย 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript) 2. ฐานข้อมูล ระบบและกลไก 3. ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย (Policy Recommendation) และมาตรการ (Measures) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. บทความตีพิมพ์ในวารสารระดับชาติ 2. 1 ระบบ 3. ข้อเสนอแนะสำหรับจัดทำแผนและนโยบาย

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	ผลสัมฤทธิ์	
			ผลผลิต	ประเภทผลผลิต
		<p>และวิเคราะห์สภาพปัญหาในทางปฏิบัติของมหาวิทยาลัยในกลุ่มเดียวกัน</p> <p>4. เพื่อนำเสนอมาตรการทางกฎหมายในการบริหารจัดการทรัพยากรสินทางปัญญาในบริบทของมหาวิทยาลัยในกลุ่มเดียวกัน เพื่อส่งเสริมการใช้ประโยชน์ผลงานวิจัยและนวัตกรรม</p> <p>5. เพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มในการบริหารจัดการทรัพยากรสินทางปัญญาเพื่อเป็นเครื่องมืออำนวยความสะดวกในการส่งเสริมการใช้ประโยชน์ผลงานวิจัยและนวัตกรรมของมหาวิทยาลัยในกลุ่มเดียวกัน</p>		
5	การพัฒนาสื่อเสียงพอดแคสต์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับผู้สูงอายุ	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อพัฒนาสื่อดิจิทัลให้เข้าถึงการเรียนรู้สำหรับผู้สูงอายุ 2. เพื่อพัฒนาสื่อให้มีเนื้อหาที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุ 3. เพื่อให้ชุมชนท้องถิ่นได้สร้างสื่อที่เหมาะสมกับผู้สูงอายุและเข้าถึงการเรียนรู้ตลอดชีวิต 	<ol style="list-style-type: none"> 1. กำลังคน หรือหน่วยงาน ที่ได้รับการพัฒนาทักษะ 2. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript) 	<ol style="list-style-type: none"> 1.1 ผู้สูงอายุ 1.2 ชุมชนท้องถิ่น/ประชาสังคม 2. บทความตีพิมพ์ในวารสารระดับนานาชาติ
6	โปรตีนแมลงวันลายสำหรับการประยุกต์ในอาหาร: การสกัดและสมบัติเชิงหน้าที่	<ol style="list-style-type: none"> 1. ศึกษาวิธีการสกัดและเก็บเกี่ยวโปรตีนจากแมลงวันลายให้ได้ปริมาณโปรตีนสูง 2. ศึกษาสมบัติทางเคมี-กายภาพและการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างของโปรตีนจากแมลงวันลาย 3. ศึกษาสมบัติเชิงหน้าที่ของโปรตีนจากแมลงวันลาย 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. บทความตีพิมพ์ในวารสารระดับนานาชาติ

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	ผลสัมฤทธิ์	
			ผลผลิต	ประเภทผลผลิต
7	ความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับสาธารณรัฐประชาชนจีนสมัยสีจิ้นผิง	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อศึกษาปัจจัยที่กำหนดความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับสาธารณรัฐประชาชนจีนสมัยสีจิ้นผิง 2. เพื่อศึกษาลักษณะความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับสาธารณรัฐประชาชนจีนสมัยสีจิ้นผิง 3. เพื่อศึกษาผลกระทบของความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับสาธารณรัฐประชาชนจีนสมัยสีจิ้นผิง 	1. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript)	1. Conference Proceeding ของการประชุมระดับชาติ
8	การพัฒนาบอร์ดเกมเพื่อเสริมสร้างสุขภาวะทางปัญญาของผู้สูงอายุ	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อออกแบบและพัฒนาเกมกระดานที่ส่งเสริมสุขภาวะทางปัญญาสำหรับผู้สูงอายุ 2. เพื่อสำรวจความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่มีต่อการเล่นเกมกระดานที่ส่งเสริมสุขภาวะทางปัญญาโดยการฝึกการทำงานของสมอง 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript) 2. ต้นแบบผลิตภัณฑ์หรือเทคโนโลยี/กระบวนการใหม่ หรือนวัตกรรมทางสังคม 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conference Proceeding ของการประชุมระดับชาติ 2. ต้นแบบผลิตภัณฑ์ (Prototype) ระดับภาคสนาม
9	การพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ทางวัฒนธรรมอยุธยาเมตาเวิร์ส	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อศึกษาและสร้างรูปแบบแหล่งการเรียนรู้ทางวัฒนธรรมอยุธยาเมตาเวิร์ส เพื่อใช้ประโยชน์ทางการศึกษาและการเรียนทางวัฒนธรรมของประชาชน 2. เพื่อพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ทางวัฒนธรรมอยุธยาเมตาเวิร์ส เพื่อใช้ประโยชน์ทางการศึกษาและการเรียนทางวัฒนธรรมของประชาชน 3. เพื่อศึกษาผลการใช้แหล่งการเรียนรู้ทางวัฒนธรรมอยุธยาเมตาเวิร์ส เพื่อใช้ประโยชน์ทางการศึกษาและการเรียนทางวัฒนธรรมของประชาชน 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ฐานข้อมูล ระบบและกลไก 2. ต้นแบบผลิตภัณฑ์หรือเทคโนโลยี/กระบวนการใหม่ หรือนวัตกรรมทางสังคม 3. ต้นฉบับบทความวิจัย (Manuscript) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ฐานข้อมูล (Database) 2. ต้นแบบผลิตภัณฑ์ (Prototype) ระดับห้องปฏิบัติการ 3. Conference Proceeding ของการประชุมระดับชาติ

3. แผนการใช้จ่ายงบประมาณ

ลำดับ	โครงการวิจัย	แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (บาท)				งบประมาณ รวม (บาท)
		ค่าจ้าง	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ	ครุภัณฑ์	
1	การพัฒนาแพลตฟอร์มการเรียนรู้ตลอดชีวิตเพื่อส่งเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล	60,000	200,000	19,000	-	279,000
2	ปัจจัยความสำเร็จและแนวทางการขับเคลื่อนการนำนโยบายท้องถิ่นดิจิทัลไปส่งเสริมนวัตกรรมบริการสาธารณะขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น: ศึกษากรณีเทศบาลนครในจังหวัดนนทบุรี	120,000	228,000	-	-	348,000
3	การพัฒนาและใช้กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคสูงอายุด้วยแอปพลิเคชัน: นวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตและการป้องกันภัยสำหรับสังคมสูงวัย	180,000	237,000	3,000	100,000	520,000
4	การศึกษามาตรการทางกฎหมายและพัฒนาแพลตฟอร์มการบริหารจัดการทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อส่งเสริมการใช้ประโยชน์จากผลงานวิจัยและนวัตกรรม	120,000	381,500	38,500	75,000	615,000
5	การพัฒนาสื่อเสียงพอดแคสต์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับผู้สูงอายุ	120,000	566,000	25,000	-	711,000
6	โปรตีนแมลงวันลายสำหรับการประยุกต์ในอาหาร: การสกัดและสมบัติเชิงหน้าที่	180,000	71,000	135,000	-	386,000
7	ความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับสาธารณรัฐประชาชนจีนสมัยสีจิ้นผิง	30,000	77,500	3,500	-	111,000
8	การพัฒนาบอร์ดเกมเพื่อเสริมสร้างสุขภาวะทางปัญญาของผู้สูงอายุ	45,000	201,000	10,000	160,000	416,000
9	การพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ทางวัฒนธรรมอยุธยาเมต้าเวิร์ส	-	982,000	-	600,000	1,582,000
	รวม	855,000	2,944,000	234,000	935,000	4,968,000

ประกาศ ณ วันที่ 25 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2566



(รองศาสตราจารย์ ดร.มานิตย์ จุมปา)

กรรมการสภามหาวิทยาลัยผู้ทรงคุณวุฒิ

รักษาการแทนอธิการบดีมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช